

# Youth Co:Lab

日本  
ダイア  
ローグ

## 2024 in 仙台 みちのく アントレプレナーシップの可能性！

2024年10月4日(金)

18:00～19:30 会場のみ交流会あり

ハイブリッド開催

会場: スマートイノベーションラボ 仙台  
(宮城県仙台市)/

オンライン: Zoomウェビナー

国連開発計画 (UNDP) とシティ・ファウンデーションは、持続可能な開発目標(SDGs)の達成に向けた、若者による社会起業とイノベーションを推進する「Youth Co:Lab(ユース・コーラボ)」をアジア・太平洋地域で展開しております。

社会課題解決に向けて取り組む若者や起業家をいかに生み育てていくか? Youth Co:Lab Japanでは、若手社会起業家と産学官民の起業サポーターが対話する「日本ダイアローグ」を、仙台市と Michinoku Academia Startup Platform (MASP) と共催し、仙台市からハイブリッドでお届けします。

本対話イベントでは、文部科学省アントレプレナーシップ推進大使であり、山形県に本拠地を置くユニコーン企業の創設者と、仙台市を拠点に、子育ての社会課題解決と経済循環の両立に取り組む女性起業家に加え、Youth Co:Labの社会起業コンテスト「ソーシャル・イノベーション・チャレンジ」初代受賞者の体験談を共有します。さらに社会起業家やスタートアップの育成に取り組む自治体やアカデミアの活動も紹介し、東北の起業エコシステムのリアルとその可能性を、グローバルな視点で発信します！

### 参加登録リンク

会場参加



オンライン参加



参加費用: 無料 | 使用言語: 日本語

## 登壇者

### 関山和秀



Spiber株式会社/  
文部科学省アントレプレナーシップ推進大使

2001年、慶應義塾大学環境情報学部入学。2002年より山形県鶴岡市にある同大学先端生命科学研究所を拠点に研究活動に携わり、2004年よりクモ糸の人工合成の研究を開始。博士課程在学中の2007年、学生時代の仲間とともにスパイバー(現Spiber株式会社)を設立し、2013年、世界初の合成クモ糸繊維の量産化に関する基礎技術の確立に成功。2019年には、人工タンパク質素材を使った世界初のアウトドアジャケットを発売し、世界的な注目を浴びる。15年以上の研究を経て、現在は持続可能な社会の実現を目指し、環境課題のソリューションとなる新素材「Brewed Protein™」のさらなる普及に取り組んでいる。

### 中原絵梨香



株式会社キューテスト

1992年生まれ。秋田県出身。32歳。東北学院大学経済学部卒業後、株式会社リクルートライフスタイルにて「じゃらん」の広告コンサルティング営業として従事。その後株式会社VISIT東北(現・株式会社Wasshoi Lab)や丸森町地域おこし協力隊にて地方創生系の仕事に携わる。子育ての社会課題解決と経済循環の両立を目指し2021年株式会社キューテストを設立、代表取締役役に就任。「0歳0ヶ月から頼めるベビーシッター家事代行Family Sitter 仙台」を運営し、子育て中の家庭に寄り添った家事育児代行サービスを提供する。「SENDAI Social Innovation Summit2022」にて最高賞の大賞含む3部門受賞。「仙台X-TECHイノベーションアワード2023」にてファイナリストに選出。

### 江尻綾美



福島大学 地域未来デザインセンター

福島県いわき市出身。大学進学を機に東京に上京。大学院終了後、情報機器関連企業に就職。開発部門所属後、2013年より新規事業の企画業務に従事。2016年からの約5年の間に、女性の健康関連の事業立ち上げから撤退までを経験。並行し、女性の健康に関するサービスデザインに関する研究を行い、2020年3月に首都大学東京大学院にて博士号(学術)を取得。コロナ禍を機に、地元福島での社会課題解決への関わりへの想いを強く持ったことがきっかけとなり、福島大学に着任。現在、社会課題解決の実践研究、アントレプレナーシップ教育展開を担う。

### 安藤日向



東北大学大学院修士課程/  
Youth Co:Labソーシャル・イノベーション・チャレンジ  
日本大会2019受賞者

幼少期から釣りが趣味で、釣り糸等の釣り場に残るごみから海洋ごみ問題に関心を抱く。問題の解決を目指し、大学1年時から生分解性プラスチック製の釣具の開発を開始。同年、Youth Co:Labソーシャル・イノベーション・チャレンジ日本大会2019スケーラビリティ賞受賞、東北大学ビジネスプランコンテストvol.3優勝。大学3年時に開発した釣具をリリースしたが、釣り人の需要を満たせず活動を中止。現在は大学院にてヒラメの養殖に関する研究と並行して、今年5月にゲーム開発会社を立ち上げ起業に挑戦中。